Socket Document

## Io.on(connection, disconnection)

## io.on(join\_room)

参数：room\_id 房间号

参数：username 用户名

参数：rating 用户积分

参数：perfect300Level 完美三百等级

example:

{

“room\_id”:1000,

“username”:”user0”,

“rating”:1800,

“perfect300Level”:”High”

}

## io.emit(join\_room)

参数：owner 房主信息

参数：joiner 加入者信息

参数：count 房间人数 当count > 2 说明房间已满，不能加入

example:

{

“owner”:

{

“username”:”user0”,

“rating”:1800,

“perfect300Level”:”High”

},

“joiner”:

{

“username”:”user1”,

“rating”:1600,

“perfect300Level”:”Low”

}

“count”:1

}

## io.on(leave\_room)

参数：room\_id 房间号

参数：username 用户名

example:

{“room\_id”:1000, “username”:”user0”}

## io.emit(leave\_room)

无参数

## io.on(ready\_to\_start)

参数: room\_id 房间号

example:

{“room\_id”: 1000};

## io.emit(ready\_to\_start)

无参数

## io.on(get\_score)

参数: room\_id 房间号

参数: username 用户名

参数: scores 当局得分，数组

参数: round 当前局数

example:

{

“room\_id”: 1000,

“username”:”user0”,

“round”:1,

“scores”:[10, 10, 9]

};